



KÜTÜPHANELER VE YAYIMLAR
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

2. ULUSLARARASI
KÜTÜPHANE VE
INTERNATIONAL LIBRARY AND TECHNOLOGY FESTIVAL
TEKNOLOJİ
FESTİVALİ

Kütüphane Atölyeleri

BİLGİ ÜRETİM VE
YARATICILIĞIN
BULUŞMA NOKTASI

Geleneksel olarak kütüphaneler bilgiye erişim sağlayan mekânlar olarak görülse de, günümüzde bu rol dönüşüme uğramaktadır. Kütüphaneler, sadece kitap ödünç alınan yerler olmanın ötesine geçerek, bireylerin aktif olarak bilgi ürettiği, deneyim kazandığı ve yaratıcılıklarını geliştirdiği üretim merkezlerine dönüşmektedir. Bu dönüşümün en önemli araçlarından biri atölyelerdir.

KÜTÜPHANE ATÖLYELERİ BİREYLERE NE
GİBİ KATKI SAĞLAR VE BİLGİ
ÜRETİMİNDE NASIL BİR ROL OYNAR?

Amaç

Bu çalışmada, kütüphanelerde düzenlenen atölyelerin bireylerin bilgi üretimine ve beceri gelişimine nasıl katkı sağladığı ele alınmaktadır. Atölyeler, kullanıcıların yalnızca pasif okuyucular değil, aynı zamanda aktif üreticiler olmalarına yardımcı olur. Farklı yaş ve ilgi gruplarına yönelik olarak düzenlenen atölyelerin, okuma kültürünü güçlendirdiği, yaratıcı düşünmeyi teşvik ettiği ve topluluk etkileşimini artırdığı vurgulanacaktır.

MAKER ATÖLYESİ

DRAMA ATÖLYESİ



Drama Atölyesi, çocukların dil becerilerini, okuma yazma ve düşünme kapasitelerini geliştirmekte ve duygusal zekalarını beslemektedir. Aynı zamanda çocukların sosyalleşme ve empati becerileri de güçlendirilmektedir.



Kütüphanede düzenlenen Maker Atölyesi, çocukların yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmelerine yardımcı olmakta ve fiziksel üretim süreci ile soyut düşünceyi birleştirmektedir.

BİLİM ATÖLYESİ



Bilim Atölyesi ise, bilimsel prensipleri eğlenceli ve pratik yollarla öğretmektedir. Bu atölye, çocukların bilimle ilgili meraklarını artırarak onları deney yapma ve keşfetme sürecine teşvik etmektedir.

OYUN ATÖLYESİ



Materyal Oyunları Atölyesi, akıl oyunları ve zeka geliştiren oyunlarla çocukların stratejik düşünme, sabır ve konsantrasyon becerilerini geliştirmektedir. Oyunlar aracılığıyla çocuklar, eğlenerek öğrenmekte ve zihinsel esneklik kazanmaktadır.

Sonuç

Kütüphane atölyeleri, kullanıcıları bilgiye sadece erişen bireyler olmaktan çıkarıp, bilgi üreten bireylere dönüştürmektedir. Atölyeler, bireylere eleştirel düşünme, problem çözme, yaratıcılık ve teknoloji okuryazarlığı gibi beceriler kazandırarak onların üreten ve paylaşan bir topluluğun parçası olmalarına olanak tanımaktadır. Bu model, kütüphanelerin gelecekte sadece bilgi sağlayıcılar değil, aynı zamanda bilgi üretim merkezleri olarak konumlanmasını desteklemektedir.

HALİL AKKUŞ
KÜTÜPHANECİ

AKYAZI MEHMET NİYAZİ ÖZDEMİR
İLÇE HALK KÜTÜPHANESİ